

2. Spielbeschreibung und -anleitung

Zu Beginn des Spiels gilt es, die Eigenschaften des Avatars festzulegen. So kann er beispielsweise mit erhöhter Lernfähigkeit oder Verhandlungstalenten ausgestattet sein, Unterstützungszahlungen durch die Eltern erhalten, bereits studiert haben, aber auch durch Alkoholismus oder schlechte Gesundheit belastet sein. Positive Eigenschaften kosten sogenannte Priviledge Points, während sie durch die Inkaufnahme erschwerender Startbedingungen zur Verfügung gestellt werden. So erhält man beispielsweise für Spielsucht Punkte, die sich zugunsten von Verhandlungsfähigkeiten ausgeben lassen. Die Ausgangszahl der Priviledge Points hängt vom gewählten Schwierigkeitsgrad ab. Weiterhin sind zu Beginn die Siegbedingungen festzulegen, die sich aus einer Kombination aus bestimmten Werten für Geld, Besitztümer, Bildung und Lebensglück ergeben.

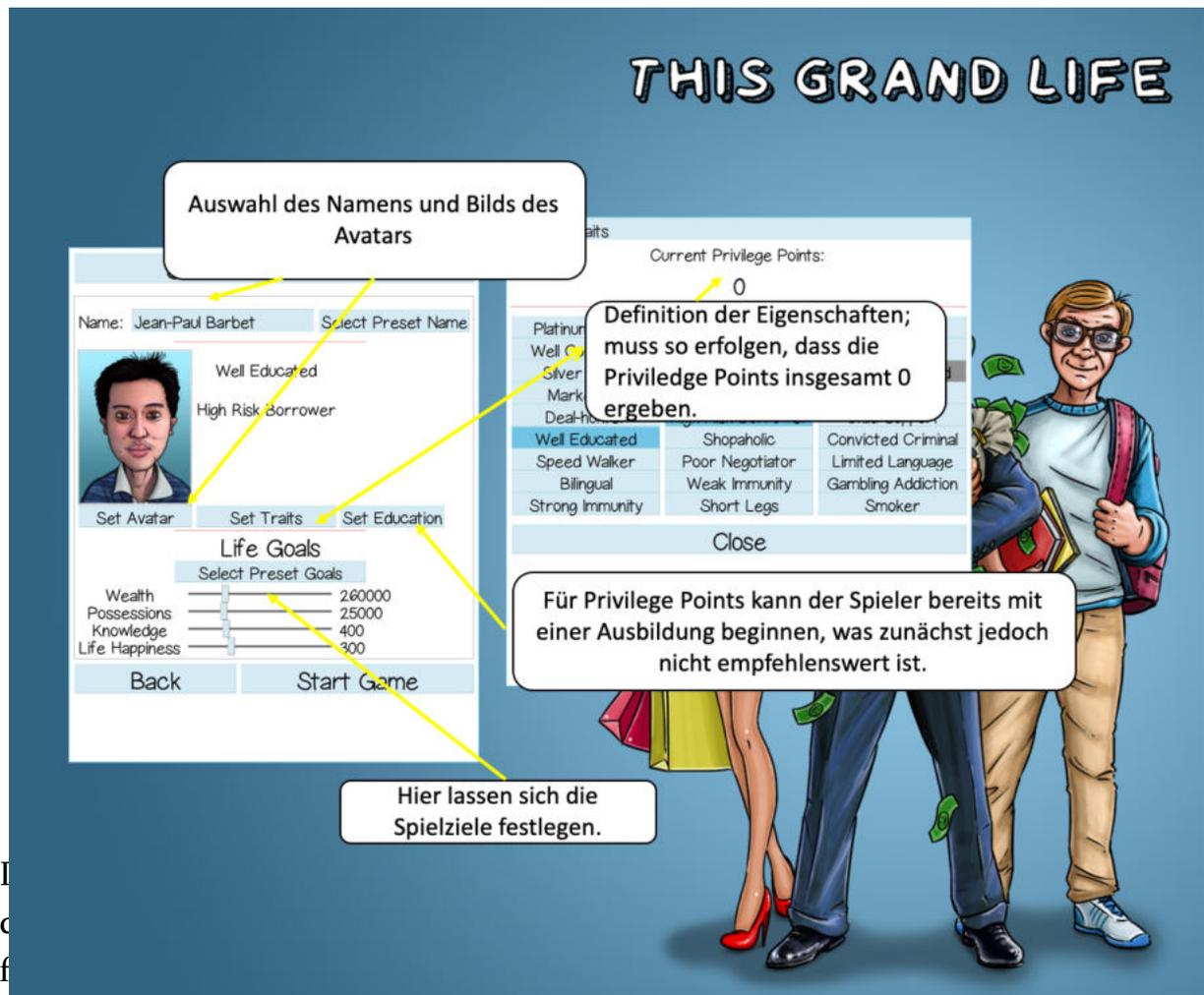


Abbildung 1: Charaktererstellung

- Bank um Geld anzulegen oder Kredite aufzunehmen
- Börse zum Handel mit Aktien

- Universität und Fachhochschule primär zum Studieren, aber dort können auch Essens- und Unterhaltungsangebote genutzt werden
- Rathaus um bestimmte Fortbildungen und Selbsthilfekurse zu belegen, Zertifikate abzulegen oder an Auktionen¹ teilzunehmen
- Sportstadien, Parks, Kulturgebäude zur Unterhaltung oder körperlichen Ertüchtigung
- Krankenhaus um eine Karriere als Arzt zu beginnen oder für gelegentliche Untersuchungen sowie Blutspenden.
- Fabrik und Bürogebäude mit anspruchsvolleren Arbeitsplätzen
- Wohnungen
- Restaurants

Im Fenster oben links werden wichtige Informationen angezeigt. Neben der Spielzeit und ökonomischen Rahmenbedingungen sind dies das verfügbare Bargeld, der Wohnort und der Beruf des Charakters. Im Balken darunter wird die verbleibende Zeit der Spielrunde dargestellt. Jede Runde entspricht einer Woche mit 7*16 Stunden, die insbesondere zu Bedürfnisbefriedigung, zum Arbeiten oder zum Erreichen längerfristiger Ziele (z.B. Studium, Partnerschaft) verwendbar sind. Grundsätzlich sollten die Bedürfnisse gar nicht oder nur kurz komplett im roten Bereich sein. Weiterhin ist dafür zu sorgen, dass dem Spieler immer Kleidung zur Verfügung steht. Die Buttons unter den Bedürfnisbalken öffnen weitere Fenster, die Detailinformationen des Charakters, seine Güter und verschiedene Berichte anzeigen oder das Betreiben eines eigenen Unternehmens bzw. die Pflege von Beziehungen ermöglichen.

¹ Als Voraussetzung zur Teilnahme an Auktionen wird ein Sammelbuch benötigt, das im Sammlergeschäft verfügbar ist.



Abbildung 2: Hauptbildschirm

Zu Beginn jeder neuen Woche erscheint ein Bildschirm, der über anstehende Ereignisse wie Sonderaktionen, mit denen Bedürfnisse oft besonders effizient befriedigt werden können, oder anstehende Mietzahlungen informiert. Weiterhin werden Informationen aufgrund abonniertes Zeitschriften angezeigt. Die Abonnements liefern nicht nur Informationen, sondern können auch zur effizienteren Bedürfnisbefriedigung dienen² oder Tätigkeiten wie Lebensmitteleinkäufe übernehmen. Darüber hinaus erfolgt eine Information über den Erfüllungsgrad der Lebensziele.

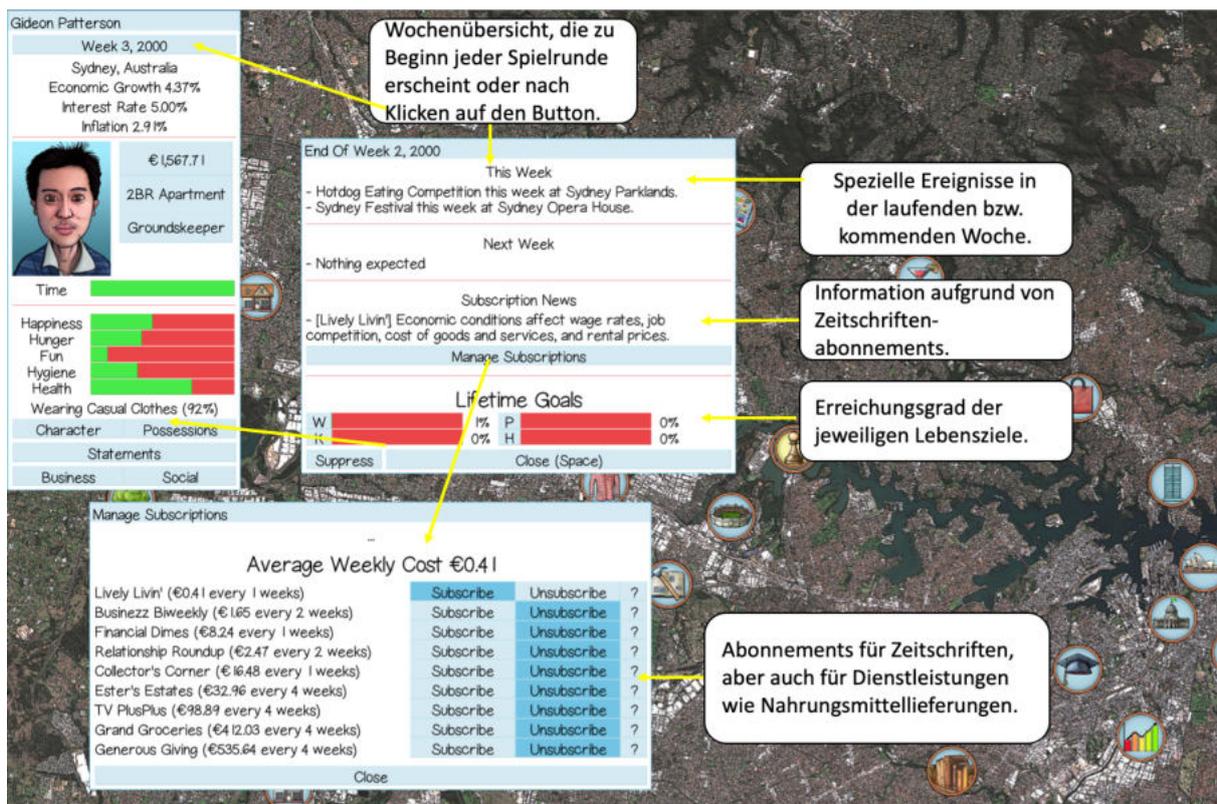


Abbildung 3: Wochenübersicht

Zu Beginn des Spiels sollte zunächst eine Wohnung gemietet und ein Job gefunden werden. Bei der Wohnungswahl ist neben der Miete vor allem ihr Standort zu berücksichtigen, der möglichst nahe am Arbeitsplatz liegen sollte, um möglichst wenig Zeit durch Pendeln zu verlieren. Bei der Entscheidung für eine Arbeitstätigkeit sind die Möglichkeiten zu Spielbeginn aufgrund der geringen Qualifikation sehr eingeschränkt steht angesichts der Mittelknappheit zu Beginn vor allem der Verdienst im Vordergrund. Allerdings sollte unter langfristigen Gesichtspunkten auch berücksichtigt werden, inwiefern die

² Beispielsweise hat das Abonnement einer TV-Zeitschrift zur Folge, dass Fernsehen das Bedürfnis nach Unterhaltung besser befriedigt.

gewonnene Arbeitserfahrung für attraktivere Berufe oder eine Tätigkeit als Selbstständiger hilfreich ist.

Um als beispielsweise als Verkaufsleiter arbeiten zu können, werden 1.000 Stunden Erfahrungen als Verkäufer benötigt. Für die lukrative Tätigkeit als selbstständiger Anwalt sind noch deutlich anspruchsvollere Voraussetzungen zu erfüllen: So bedarf es neben eines Jurastudiums und der bestandenen Anwaltsprüfung 5.000 Stunden Erfahrung im Rechtsbereich, die als Rechtsassistent oder Anwalt erworben werden können. Insofern sollte sich der Spieler schon früh über berufliche Optionen im Spiel informieren, indem er sich langfristige Berufsziele setzt und entsprechend agiert.

Tatsächlich gearbeitet wird durch einen Klick auf das entsprechende Symbol im Fenster des Arbeitgebers. Hierdurch werden das entsprechende Einkommen und etwas Arbeitserfahrung erworben. Darüber hinaus führt dies auch zu einem Anstieg der Arbeitsqualität, was Bonuszahlungen zur Folge haben kann. Da der Wert jedoch im Zeitverlauf kontinuierlich abnimmt, lässt sich die Arbeitsqualität nur nachhaltig steigern, wenn mehrmals pro Woche gearbeitet wird. In regelmäßigen Abständen sollte geprüft werden, ob die gleiche Tätigkeit momentan evtl. besser bezahlt wird. Ist das der Fall, kann man sich auf seine eigene Stelle erneut bewerben und erhält die entsprechende Gehaltssteigerung. Dies ist schon alleine deshalb von Bedeutung, da die Kaufkraft des Geldes aufgrund der Inflation abnimmt.

The screenshot displays a game interface for a job application. On the left, a character profile for 'Sydney University' is shown with a 'Work Performance: AAA' bar and a 'Bachelor Of Law - 10%' progress indicator. Below this is a list of activities: 'Spend', 'Eat From Canteen', 'Browse Funny Websites', 'Bachelor C...', 'Earn', and 'Janitor'. The 'Janitor' entry shows a wage of '\$16.65/hr' and '20hr'. On the right, a 'Submit Application' window is open, listing job openings: 'Janitor', 'Security Guard', 'Security Guard Supervisor', and 'Guard Chief'. It also shows '5 jobs not available due to competition' and options for 'Full Time' and 'Part Time'. A 'Competition Low' section lists wages: 'Full Time \$15.36/hr' and 'Part Time \$12.27/hr'. Annotations in German explain that the job is at a university, that performance and education reduce travel time, that earnings increase with work time, that clicking on the job icon results in 20 hours of work, and that one can re-apply for the same job to potentially increase pay (though it would decrease in this case).

Sydney University

Submit Application

...

Openings this week:

- Janitor
- Security Guard
- Security Guard Supervisor
- Guard Chief

5 jobs not available due to competition

Full Time Part Time

Submit Application

View All Jobs

Close

Competition Low

Full Time \$15.36/hr

Part Time \$12.27/hr

Requires No Skills

Provides Cleaning Experience

Provides Work Experience

Work Performance: AAA

Bachelor Of Law - 10%

Aktuelle Arbeitsleistung, steigt mit zunehmender Arbeitszeit.

Mit einem Klick wird 20 Stunden gearbeitet.

\$16.65/hr

Man kann sich auf die gleiche Stelle erneut bewerben und so evtl. sein Gehalt steigern (in diesem Fall würde es jedoch sinken). Gleichwohl sollte gelegentlich geprüft werden, ob eine Lohnerhöhung möglich ist.

Abbildung 4: Arbeitsbildschirm

Die Bewältigung der ersten Wochen stellt wegen des zunächst niedrigen Gehalts und fehlender Ausstattung eine gewisse Herausforderung dar, so dass sich eine Fokussierung auf die grundlegenden Aspekte empfiehlt: Um die hohen Ausgaben für Ernährung in Restaurants zu reduzieren, sollte baldmöglichst ein Kühlschrank gekauft werden, die die Lagerung von selbstgekauften Lebensmitteln ermöglicht. Ein Ofen verbessert die Effizienz der Nahrungszubereitung. Mit einem Fernseher lässt sich das Bedürfnis nach Unterhaltung recht gut befriedigen, insbesondere wenn zusätzlich eine TV-Zeitschrift abonniert wird. Ein Sportgerät dient wiederum der Gesundheit. Überschreitet der Wert der Gegenstände eine bestimmte Schwelle, deren Höhe von der Lage bzw. Miete der Unterkunft abhängt, besteht das Risiko von Einbrüchen. Aufgrund des Risikos von Diebstählen oder anderer Zufallsereignisse sollten zumindest kleine finanzielle Rücklagen gebildet werden. Auch sollten monatliche Zahlungen für Miete, Strom oder Kredite nicht vergessen werden.

Sobald die grundlegenden Investitionen getätigt sind, die eine relativ günstige Befriedigung der Bedürfnisse ermöglichen, bestehen Freiräume, die beispielsweise für die Weiterqualifikation genutzt werden können. Langfristig ist ein Studium eine gute Investition. Wenn Wohnort, Arbeitsplatz und Universität nahe beieinanderliegen und deswegen nur geringe Zeitverluste anfallen, stehen pro Woche ca. 60 Stunden für Arbeit und Studium zur Verfügung. Bis das Studium abgeschlossen ist vergeht eine lange Zeit, was nach einigen Runden zu einer gewissen Durststrecke und Langeweile im Spiel führen kann.

Nach Abschluss des Studiums oder einer anderen Qualifikation kann anspruchsvolleren und besser bezahlten Tätigkeiten nachgegangen werden. So kann beispielsweise nach Jurastudium als Rechtsassistent (Paralegal) gearbeitet werden. Dadurch steigt nicht nur das Einkommen, sondern auch die Berufserfahrung im Rechtsbereich, was neben der Anwaltszulassung (Bar Exam, im Rathaus zu absolvieren) die Voraussetzung ist, um als Anwalt tätig werden zu können. Allerdings ist bei attraktiven Berufen nicht gewährleistet, gleich einen Arbeitsplatz zu finden, so dass der Spieler evtl. mehrere Wochen nach einer Stelle suchen muss. Interessant ist die Option, ein eigenes Unternehmen zu gründen. Im Fall einer Anwaltskanzlei müssen hierfür 5.000 Stunden Berufserfahrung im Rechtsbereich vorliegen. Da zunächst höhere Investitionen für Werbung nötig und nur wenige Aufträge zu erwarten sind, sollten

finanzielle Rücklagen vorhanden sein und die bisherige Arbeitsstelle zumindest vorübergehend beibehalten werden. Mit steigendem Bekanntheitsgrad und höherer Reputation, die sich durch die rechtzeitige Bearbeitung angenommener Aufträge erhöht, gehen mehr und größere Aufträge ein, so dass es sich lohnen kann, Mitarbeiter einzustellen.

Law Firm (Est. 2005)

Verfügbare Aufträge

Jobs Available

Chase Ambulance

Take Job Reject Job

Brand

Reputation 50

Awareness 88

Werbung

Weekly Cost \$1,922.82

Radio Airtime Y N ?

TV Infomercial Y N ?

Laufende Aufträge

Active Jobs

Attend Court Hearing 3 weeks 49% 4 Travel

Employees

4/4

Ben Moore Working A V R

Xavier Illescas (S) Working V R

Amiel Hall Working A V R

Mr. Pickles Working A V R

Hire Promote Fire

Mitarbeiter

Materials

Paper 1110

Buy Materials

View Income Statement

Pin Sell Close

Abbildung 5: Eigenes Unternehmen

Zum Teil bereits nach Abschluss der ersten größeren Qualifikation und spätestens nachdem das eigene Geschäft floriert bestehen zunehmend finanzielle – und damit indirekt auch zeitliche - Spielräume, die für zusätzlich und bessere Anschaffungen, Wohnungen oder Häuser, für Sammlungen oder auch zum Finden eines Partners bzw. zum Gründen einer Familie genutzt werden können.